

QuickGame_App Store 后台配置说明

注意：

I、因为是单独接入 QuickGame_App Store 的，没有 QuickSDK 集成的功能（比如热云、统计等插件功能）

II、如第一次接入，请重新创建游戏。

III、如已有 QuickGame_App Store 参数，可以用旧游戏进行接入。

第一步： 创建游戏

登录 SDK 后台创建游戏 -选择 iOS 平台-填入包名、内购和回调

The screenshot shows the 'Game Management System' interface. On the left is a sidebar with options: Product Management (selected), Product List, Product Group, Channel Management, and Version Management. The main area has tabs for 'Basic Information' and 'In-app Purchase'. In 'Basic Information', fields include Product Name (船长), Platform Type (iOS), and Package Name (com.hanhan.test). A note says 'Package name must be consistent with the package name in the Apple后台'. In 'In-app Purchase', there's a table for products:

Product ID	Product Price	Action
com.hanhan.test6	6	删除
com.hanhan.test12	12	删除

Below the table are fields for Product Code, Callback URL (https://www.baidu.com/), Callback Key, and Md5 Key. At the bottom is a green 'Create Product' button.

第二步： 接入 QuickGame_App Store

把上一步获取到的参数提供给游戏研发，开始接入 QuickGame_App Store

The screenshot shows the 'Game Management System' interface with the 'Integration Information' tab selected. It contains fields for Client Parameters and Service Parameters. Red arrows point from the text '服务端参数' to the 'Callback_Key' and 'Md5_Key' fields. Below the fields is a green 'Create Product' button.

客户端参数	Product_Code	由系统分配的产品号，在接入游戏、使用打包工具时有用
Callback_URL	https://www.baidu.com/ 填入游戏服务器的回调地址	游戏接收到账通知的URL，系统在充值成功后会向URL发送同步请求
服务端参数	Callback_Key	同步通知时使用的加解密密钥，请妥善保管且不要泄露
	Md5_Key	同步通知时使用的验证签名密钥，请妥善保管且不要泄露

注意： QuickGame_App Store 客户端和、服务端文档和 QuickSDK 文档有区别!!!