

注意:

II、如第一次接入，请重新创建游戏。

Ⅲ、如已有 QuickGame_App Store 参数，可以用旧游戏进行接入。

第一步：创建游戏

登录 SDK 后台创建游戏 -选择 iOS 平台-填入包名、内购和回调

产品管理

产品列表

渠道管理

渠道组

版本管理

基础信息

内购商品

接入信息

产品名称

ios

平台类型

ios

产品包名

com.hanhan.test

游戏地址

礼包地址

实名认证

包名需和苹果后台的包名一致

H5游戏填写的游戏地址

游戏礼包网址

不开启

内购商品ID

产品等级金额

操作

com.hanhan.test6

6

删除

com.hanhan.test12

12

删除

产品商品ID

产品商品金额

添加

Product_Code

https://www.baidu.com/

Callback_Key

Md5_Key

由系统分配的产品号，在接入游戏、使用打包工具时有用

游戏接收到的通知的URL，系统在渠道充值成功后会向URL发送同步请求

同步通知时使用的加解密密钥，请妥善保管且不要泄露

同步通知时使用的验证签名密钥，请妥善保管且不要泄露

填入游戏服务端的回调地址

创建产品

第二步：接入 QuickGame_App Store

把上一步获取到的参数提供给游戏研发，开始接入 QuickGame_App Store

接入信息

客户端参数

Product_Code

由系统分配的产品号，在接入游戏、使用打包工具有用

Callback_Url

https://www.baidu.com/ 填入游戏服务器的回调地址

游戏接收到回调通知的URL，系统在渠道认证成功后会向URL发送同步请求

服务端参数

Callback_Key

同步通知时使用的加解密密钥，请妥善保管且不要泄露

Md5_Key

同步通知时使用的验证签名密钥，请妥善保管且不要泄露

创建产品

注意: QuickGame_App Store 客户端和、服务端文档和 QuickSDK 文档有区别!!