

PlayAds Sdk 接入文档

一， SDK 简述

PlayAds.framework,整合模拟器和真机架构的静态库 framework

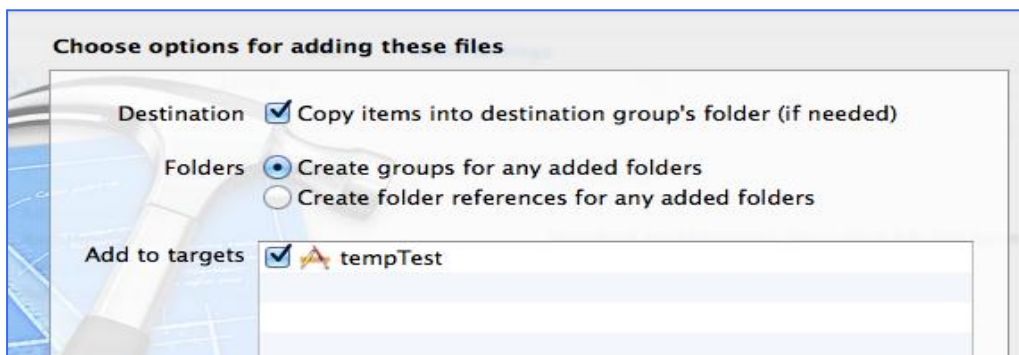
支持平台: iPod Touch,iPhone,iPad。系统要求:iOS7.0+,

支持框架: armv7 arm64

环境要求: xcode8.0+

二， 环境配置

添加 SDK

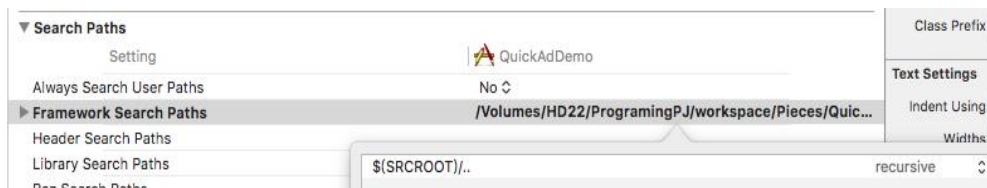


将 SDK 文件 PlayAds.framework 拖放导入工程;

选择正确的 target

在 Build Settings->Linking->Other Linking Flags 中配置 -ObjC

如果在编译时报错找不到 framework 头文件,需要手动配置一下 framework 搜索路径,比如 demo 中的相对路径配置



三， 接口说明

iOS 端的广告系统数据统计一共有六个接口，供外部使用的接口类为 PlayAdsManager，各接口使用说明如下：

1， 初始化的接口，在进入游戏的时候首先调用

原型：+ (void)initPlayAdsWithProductCode:(NSString *)productCode;

参数说明：

字段	类型	说明
productCode	NSString	产品码，在 Quick 后台申请

使用示例：

```
[PlayAdsManager initPlayAdsWithProductCode:@"8cf0c4ea388c7d53435c1e361949f154"];
```

2， 登录成功的上报接口

原型：+ (void)onLoginUid:(NSString *)uid username:(NSString *)name

参数说明：

字段	类型	说明
uid	NSString	用户 Id
name	NSString	用户名

使用示例：[PlayAdsManager onLoginUid:@"123456" username:@"name"];

备注：登录成功或者切换账号成功，都需要调用 onLoginUid:username 接口。若切换账号成功未调用 onLoginUid:username 接口，可能导致后台 uid 统计错误。

3， 统计用户注册接口

原型：+ (void)onRegisterUid:(NSString *)uid username:(NSString *)name

参数说明：

字段	类型	说明
uid	NSString	用户 Id
name	NSString	用户名

使用示例：[PlayAdsManager onRegisterUid:@"123456" username:@"name"];

备注：统计用户注册，如果没有这个时机就不调用。

4, 游戏激活上报接口

原型: + (void)onActivationWithUserId:(NSString *)uid roleId:(NSString *)roleId

参数说明:

字段	类型	说明
uid	NSString	用户 Id
roleId	NSString	角色 Id

使用示例: [PlayAdsManager onActivationWithUserId:@"123456" roleId:@"name"];

备注: 游戏激活, 按需调用, 统计游戏激活观察点, 不是打开 app 的设备数, uid 、 roleId 可以为 nil。

5, 上传角色信息的上报接口 Id

原型: + (void)updateRoleInfo:(PlayAdsRoleInfo *)roleInfo isCreate:(BOOL)isCreateRole;

参数说明:

字段	类型	说明
isCreateRole	BOOL	是否为创建角色
roleInfo.uid	NSString	登录的用户 uid
roleInfo.roleId	NSString	角色 Id, 如果没有可填 uid
roleInfo.roleName	NSString	角色名称, 如果没有可填角色 Id
roleInfo.roleLevel	int	角色等级, 可选
roleInfo.serverId	NSString	区服 Id, 可选
roleInfo.serverName	NSString	区服名称, 可选
roleInfo.balance	float	角色余额, 可选
roleInfo.vipLevel	int	角色的 Vip 等级, 可选
roleInfo.partyName	NSString	所在的帮派名称, 可选

使用示例:

```
PlayAdsRoleInfo *roleInfo = [PlayAdsRoleInfo roleInfo];
roleInfo.uid = @"123456";
roleInfo.userName = @"name";
roleInfo.roleId = @"111111";
roleInfo.roleName = @"roleName";
roleInfo.serverName = @"serverName";
roleInfo.roleLevel = 2;
roleInfo.vipLevel = 3;
[PlayAdsManager updateRoleInfo:roleInfo isCreate:NO];
```

备注: 需要在创建游戏角色、进入游戏和角色升级 3 个地方调用此接口, 缺一不可。尤其用户角色信息有变化 (如升级) 时必须调用。当创建角色时 isCreateRole 字段值为 true, 其它情况为 false。

6， 支付成功的上报接口

原型：+ (void)congziOverInfo:(PlayAdsOrderInfo *)orderInfo roleInfo:(PlayAdsRoleInfo *)role;

参数说明：

字段	类型	说明
orderInfo.amount	NSString	订单总金额
orderInfo.orderNo	NSString	游戏支付的订单号
orderInfo.goodsId	NSString	商品 Id
orderInfo.goodsName	NSString	商品名称
orderInfo.currency	NSString	币种
role	PlayAdsRoleInfo	角色信息

使用示例：

```
PlayAdsOrderInfo *orderInfo = [PlayAdsOrderInfo orderInfo];
orderInfo.orderNo = [NSString stringWithFormat:@"%f",[NSDate
TimeIntervalSinceReferenceDate]];
orderInfo.goodsId = @"120baoshi";
orderInfo.goodsName = @"120宝石";
orderInfo.amount = 12;
orderInfo.currency = @"CNY";

PlayAdsRoleInfo *roleInfo = [PlayAdsRoleInfo roleInfo];
roleInfo.uid = @"123456";
roleInfo.userName = @"name";
roleInfo.roleId = @"111111";
roleInfo.roleName = @"roleName";
roleInfo.serverName = @"serverName";
roleInfo.roleLevel = 2;
roleInfo.vipLevel = 3;
[PlayAdsManager congziOverInfo:orderInfo roleInfo:roleInfo];
```

7， 自定义事件上报接口

原型：+ (void)onCustEventWithEventCode:(NSString *)eventCode eventParams:(NSString *)eventParams

参数说明：

字段	类型	说明
eventCode	NSString	自定义事件名（必传）
eventParams	NSString	自定义事件参数

使用示例：[PlayAdsManager onCustEventWithEventCode:@"完成新手教程" eventParams:@""];

8, 苹果搜索广告 ASA 来源上报接口

原型: + (void)appasa;

参数说明: 苹果搜索广告 ASA 来源上报接口, 注意: 需要在初始化接口之后调用

使用示例:

```
[PlayAdsManager appasa];
```

备注: 需要在初始化接口之后调用, 在上面的初始化接口 “+ (void)initWithProductCode:(NSString *)productCode;” 之后调用